**Resumo do projeto**

O objetivo deste projeto é fazer a leitura de um arquivo especificado pelo usuário, salvar em banco de dados e gerar um arquivo de saída em um diretório.

**Especificação técnica**

Crie um projeto do tipo Windows Forms Application com o nome *BRQ.Avaliacao.WinForms.[Nome e sobrenome],* exemplo: *BRQ.Avaliacao.WinForms.EliasSouza.*

*Nota: Utilizar C# no code behind.*

O seu projeto deverá conter apenas 1 formulário, com os seguintes componentes:

* 2 Textboxs
  + Textbox 1: Nele deverá conter o caminho do arquivo de entrada.
  + Textbox 2: Nele deverá conter o diretório do arquivo de saída.
* 1 RichTextBox
  + Este campo deverá exibir o log de processamento.
* 1 Button
  + Ao clicar neste botão deverá aparecer um prompt para o usuário escolher o caminho do arquivo de entrada.
* 1 Toolstrip com 2 botões
  + Botão 1: Será o botão para iniciar o processamento
  + Botão 2: Será o botão para parar o processamento

**Regras**

O seu projeto deverá permitir somente a entrada de arquivos com extensão “.txt”, ele deverá ter um cabeçalho com no mínimo 6 colunas, 10 linhas e o separador deverá ser “,” (virgula).

A cada linha lida, o programa deverá aguardar 6 segundos e exibi-la no log de processamento da tela, enquanto o programa estiver aguardando o formulário não poderá estar bloqueado. (para isso use classes da namespace [System.Threading.Tasks](https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.threading.tasks?view=netframework-4.7.2)).

Ao final da leitura de todas as linhas do arquivo, salve os dados em uma tabela do banco de dados usando a classe SqlBulkCopy. Depois, recupere do banco de dados os registros e gere o arquivo de saída.

O arquivo de saída deverá possuir separador de “;” (ponto e vírgula) e ter a extensão “.txt”

Se o usuário quiser, ele poderá parar a execução do programa a qualquer momento, clicando no botão parar. Caso isso ocorra, deverá ser gerado o arquivo de saída com o que já foi processado.

**Sugestão de layout da tela**

